1. Класс – пользовательский тип данных
2. Объект класса – экземпляр класса, воплощение класса в определённом объекте
3. Наследование – один из четырёх принципов ООП. Наследование позволяет создавать новый класс, на основе уже существующего класса.
4. Полиморфизм – один из четырёх принципов ООП. Полиморфизм позволяет изменить функционал унаследованного от базового класса.
5. Абстракция – один из четырёх принципов ООП. Это выделение основных, наиболее значимых характеристик объекта и игнорирование второстепенных.
6. Инкапсуляция – один из четырёх принципов ООП. Механизм языка, который позволяет связывать различные данные и методы в один объект, и мы видим этот объект
7. Метод класса – это функция или процедура, принадлежащая какому-либо классу или объекту.
8. Деструктор – метод класса, который уничтожает объект класса.
9. Метод класса – это функция или процедура, принадлежащая какому-либо классу или объекту.
10. ООП – парадигма программирования.
11. \_\_init\_\_() — специальный метод, который называют конструктором класса или методом инициализации. Его вызывает Python при создании нового экземпляра этого класса.
12. \_\_del\_\_(), называемый деструктором. Он вызывается, перед уничтожением экземпляра. Этот метод может использоваться для очистки любых ресурсов памяти.
13. Декоратор — это функция, которая позволяет обернуть другую функцию для расширения её функциональности без непосредственного изменения её кода.